

4º Trimestre de 2021 



**Acompanhamentos: 19**

Ação	Status	Usuário	Cadastro
Construção e implantação de plataforma para o acompanhamento ...	Realizada	robertaque...	23/11/2021 13:21
Criação de tutoriais para o desdobramento da estratégia da UFC	Pausada	robertaque...	23/11/2021 13:22
Implantação do Almoarifado Virtual	Realizada	robertaque...	23/11/2021 13:23
Reformulação no modelo de elaboração do Plano Anual de Aquisiçõ...	Realizada	robertaque...	23/11/2021 13:23
Avaliar a viabilidade de implementação de um processo de descentr...	Pausada	robertaque...	23/11/2021 13:24
Concluir o processo de baixa de bens patrimoniais inservíveis e não ...	Realizada	robertaque...	23/11/2021 13:24
Consolidar o Sistema de Planejamento Integrado por meio de revis...	Realizada	robertaque...	23/11/2021 13:24
Criar instrumentos de Normatização das atividades e funções do A...	Realizada	robertaque...	23/11/2021 13:24
Indicar representante de cada unidade para elaboração dos termos ...	Realizada	robertaque...	23/11/2021 13:24
Implantação da Nova Lei de Licitações (Lei 14.133/2021)	Em andamento	propladbi@...	23/11/2021 13:44
Implantação do Sistema Integrado de Gestão Patrimonial (SIADS)	Em andamento	propladbi@...	24/11/2021 14:49
TáxiGOV - implantação de solução para o transporte de servidores ...	Em andamento	propladbi@...	24/11/2021 14:52
Elaborar uma proposta de criação e institucionalização de sistema ...	Em andamento	propladbi@...	24/11/2021 14:53
Viabilizar e implantar ferramenta para feedback dos setores que re...	Pausada	propladbi@...	24/11/2021 14:54
Implantação do sistema de PAG Tesouro	Em andamento	propladbi@...	24/11/2021 15:14
Projeto Centro de Custo	Em andamento	propladbi@...	24/11/2021 15:15
Avaliar estratégias para incremento da arrecadação própria	Em andamento	propladbi@...	24/11/2021 16:22
Revisão da Resolução CONSUNI N° 59/2018 que regulamenta o rel...	Em andamento	propladbi@...	24/11/2021 16:31
Estabelecer e divulgar fluxos de tramitação de processos e metas d...	Em andamento	propladbi@...	25/11/2021 10:27